

Règlement du Prix Victoires de la FATTB

Août 2019

1. Prix instauré pour **chacune des divisions provinciales**, et pour **l'ensemble** (un regroupement) des **divisions fédérales** étant donné qu'il y a peu d'équipes du Brabant.
2. Le but est de récompenser le joueur-euse qui obtient le **meilleur pourcentage de victoires** (MG/MJ) dans chaque division sur l'ensemble de la saison.
-pourcentage établi au dixième (90,1 %)
3. Il faudra toutefois que le **joueur ait participé à au moins 60%** des rencontres de la division dans laquelle il aura évolué le plus souvent.
4. S'il y a 2 ou 3 équipes du même club dans même division, le choix se fera sur l'équipe dans laquelle il aura le plus évolué. *Noter aussi que le numéro de son équipe «habituelle » doit être mentionné par le club dans le « signalétique en ligne ».*
 - a. Le joueur peut cependant jouer dans une autre équipe de cette division, mais il faut se rappeler qu'il ne peut pas jouer plus de deux fois contre la même équipe.
 - b. Le joueur peut aussi évoluer dans une autre division, mais cela ne comptera pas.
5. **En cas d'égalité** de pourcentage victoires, le choix sera fait sur celui qui aura **le plus de pourcentage de participations**.
6. Les résultats sont extraits de l'encodage des feuilles de matchs fait par chaque club.
7. La victoire sur **un absent** compte pour 1 participation et 1 victoire.
-L'absent (dont l'encodage impose le matricule et WO en Res) n'aura pas de participation ni de défaite. *(ni de points perdus pour son indice...)*
8. *Le résultat entre deux absents (WO-WO) ne serait comptabilisé nulle part. (même s'il y aura une victoire pour l'équipe qui mène au score en ce qui concerne l'interclubs).*
9. **Un joueur qui se blesse** (BLS) en cours de rencontre se verra noté d'une participation comme d'une rencontre « normale », et d'une ou plusieurs défaites selon le nombre de match restants à jouer. Il garde ses victoires éventuelles avant sa blessure.
10. L'adversaire d'un joueur qui se blesse se verra crédité d'une participation et d'une victoire.
11. Le résultat entre un WO et un BLS ne sera pas comptabilisé pour le WO
12. *Le résultat entre deux blessés (*) (BLS-1 et 1-BLS) ne serait comptabilisé nulle part.*
() cas extrêmement rare mais jamais rencontré...*
13. **En cas de Fft (Forfait simple)** d'une équipe, il sera comptabilisé 4 participations et 4 victoires aux joueurs de l'équipe «présente ».
Les joueurs de l'équipe absente et inscrits sur la feuille de match ne marqueront rien : ni participation, ni défaite.
14. **En cas de Ffg (Forfait général)** que ce soit au 1^{er} ou au 2^{ème} tour, on garde les résultats des matches joués, mais on ne comptabilisera rien pour les matches restants à jouer.
15. Contre une équipe « bye », on ne comptabilise rien.
16. Le calcul « général » est fait sur une division complète de 12 équipes. (11 matches par équipe = 22 Rencontres X 4 Matches individuels = 88 matches = 100% de participations et de victoires)