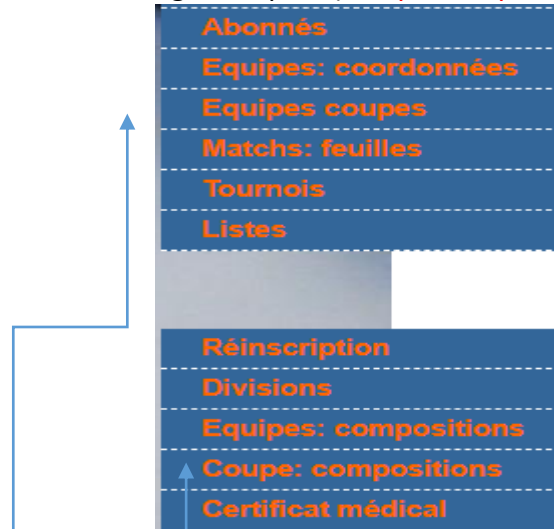


A6 et B4 : Equipes Coupes : Inscription des équipes en Coupes du Brabant

Il y a 2 rubriques à suivre dans le signalétique : (compléter après, en **B4** pour la composition)



- A- 1^{er} tableau - **Equipes coupes**, pour **inscrire** le club et **renseigner le nombre d'équipes** de chaque club et leurs coordonnées (Challenge ou Vanacker, jour et heure de jeu, joue avec ou en opposé).
- B- 2^{ème} tableau –**B4 : Coupe : compositions**, pour la composition de chaque équipe

1. Inscription des équipes de chaque club. (A6)

Aller dans la rubrique « **Equipes coupes** », car il faut d'abord inscrire les coordonnées des équipes.

Gestion des équipes de coupe

Club: 574 P.P.C. St Clément

Id	Club	Numéro	Année	Jour	Heure	Coupe	Joue avec	Opposé à	Local
1979	574	1	2019	Lundi		Challenge			

Enregistrer Annuler

- 1.a. Choisir le club (*c'est celui de votre club qui apparaîtra...*)
- 1.b. Mettre le **numéro** de l'équipe (1 à 10, ou A à E)
- 1.c. Choisir le **jour** de jeu dans le menu déroulant
- 1.d. Choisir l'**heure** de jeu (la 1^{ère} fois il faudra sans doute l'encoder...) 19h30 ou 20h (*pas d'espace*)
- 1.e Choisir la **Coupe** : Challenge ou Vanacker
- 1.f. Joue avec : telle ou telle équipe (2,3 ou B,2) (*à séparer par une virgule...*)
- 1.g. Opposé à : telle ou telle équipe (3,4 ou A,2)
- 1.h. choisir le local...si vous en avez plusieurs...

Appuyer sur **ENREGISTRER**.

Gestion des équipes de coupe

Club: 574 P.P.C. St Clément

Id	Club	Numéro	Année	Jour	Heure	Coupe	Joue avec	Opposé à	Local
1979	574	1	2019	Mercredi	19h30	Challenge	2	A	
1980	574	2	2019	Mercredi	19h30	Challenge	1	A	
1981	574	A	2019	Mercredi	19h30	Vanacker		1,2	

Modifier Supprimer

Quitter

On peut alors renseigner **une nouvelle équipe** car une « nouvelle ligne » vous est proposée, en respectant les points de 1b à 1h.

Si vous constatez une erreur, on peut encore modifier l'une ou l'autre données en appuyant sur le bouton « **Modifier** », et corriger ce qui est nécessaire. On peut aussi supprimer une équipe.

Quand tout est terminé, et après avoir cliqué sur **ENREGISTRER**, cliquer ensuite sur **Quitter**

Vous pourrez revoir la composition de vos équipes en retournant au point 1

2. Composition des équipes. (B4)

Vous êtes donc dans la rubrique « **B4 - Coupes compositions** ».

Composition des équipes de coupe

Challenge ▼ 546 La Palette Stéphanoise ▼ Chercher inscrits

Matricule Equipe 1 ▼ Ajouter joueur

Attribution des équipes pour la saison 2020-2021

Matricule	Nom	Prénom	Cat.ini.	Coupe	Equipe	Ordre	
-----------	-----	--------	----------	-------	--------	-------	--

2.a. Choisir le **club** (quand c'est le club qui encode, c'est son nom qui apparaîtra...)

2.b. Choisir la **Coupe** concernée dans le menu déroulant : Challenge ou Vanacker

2.c. Cliquer sur « **Chercher inscrits** » : On ne verra pas la liste des joueurs mais cela fera appel à la base de données.

2.d. Encoder le **matricule du 1^{er} joueur** (et ainsi de suite après le point 2.G)

2.e. Choisir le **numéro de l'équipe** (si on a choisi "Challenge" les **numéros de 1 jusque 10** s'afficheront ...s'il y a 10 équipes d'inscrites !!!! Pour la Vanacker, ce seront les **lettres de A à E...**)

2.f. Cliquer sur "**Ajouter joueur**" : Il s'affichera alors dans le tableau. **Vérifier si c'est le bon joueur** qui est sur la liste du club....

2.g. Encoder le matricule du 2^{ème} joueur, et ainsi de suite

Les joueurs apparaîtront suivant la liste de force des indices renseignés.

2.h. Cliquer sur **Enregistrer** après chaque équipe complète.

Composition des équipes de coupe

Challenge ▼ 508 Elan St Josse ▼ Chercher inscrits

Matricule Equipe 1 ▼ Ajouter joueur

Attribution des équipes pour la saison 2019-2020

Matricule	Nom	Prénom	Cat.ini.	Coupe	Equipe	Ordre	
508351	Aroussi	Elie	B6	Challenge	1	0	Supprimer
508371	Ewbank	Cédric	B6	Challenge	1	0	Supprimer
508365	To	Bing Shann	C1	Challenge	1	0	Supprimer
508391	Sempels	Daniel	C6	Challenge	1	0	Supprimer
508378	Lobachev	Nikolay	D4	Challenge	1	0	Supprimer
508350	Moiny	Pascal	D6	Challenge	1	0	Supprimer
508035	Schappin	Patrick	D6	Challenge	1	0	Supprimer
508375	Nguyen Trong	Khang	E2	Challenge	1	0	Supprimer

2.i. **Pour encoder les joueurs de la 2ème équipe** dans la même Coupe Challenge, en repartant du point 2.e, il faudra **chaque fois** mettre le numéro 2 de l'équipe (ou 3, ou 4...). *(Cela pourrait être corrigé prochainement. Mais pas certain car le programmeur trouve cela plus « confortable »...)*

2.j. Cliquer sur **Enregistrer** après chaque équipe complétée.

2.k. **Pour encoder en Vanacker**, faire le choix de la Coupe Vanacker comme au point 2.b et suivre les autres points de la procédure.

2.l. Cliquer sur **Enregistrer** après chaque équipe complète.

2.m. Cliquer sur **Quitter** quand vous avez terminé.

Composition d'un club avec plusieurs équipes et dans les deux coupes :

Composition des équipes de coupe

Challenge ▼ 544 Palette Evere ▼ Chercher inscrits

Matricule Equipe 1 ▼ Ajouter joueur

Attribution des équipes pour la saison 2019-2020

Matricule	Nom	Prénom	Cat.ini.	Coupe	Equipe	Ordre	
544289	Pecheur	Sébastien	B3	Challenge	1	0	Supprimer
544272	Michiels	Frederic	C1	Challenge	1	0	Supprimer
544266	Ravindran	Ramachandran	C3	Challenge	1	0	Supprimer
544234	Bang	An	D6	Challenge	1	0	Supprimer
544286	Siadatan Seyed	Mohammad	E3	Challenge	1	0	Supprimer
544053	Aptekers	Olivier	E5	Challenge	1	0	Supprimer
544285	Nguyen	Thanh-Lam	E5	Challenge	1	0	Supprimer
544279	Van Eylen	Laurent	E6	Challenge	1	0	Supprimer
544263	Vu Manh	Quang	B6	Challenge	2	0	Supprimer
544287	Dandois	Felix	C5	Challenge	2	0	Supprimer
544237	Nguyen	Minh Khoa	D1	Challenge	2	0	Supprimer
544262	Nguyen	Van Tan	D1	Challenge	2	0	Supprimer
544162	Van Glabeke	Cedric	D1	Challenge	2	0	Supprimer
544239	Bui	VinhTai	D3	Challenge	2	0	Supprimer
544214	Huynh Cong	My	D3	Challenge	2	0	Supprimer
544215	Nguyen Be	Sau	D4	Challenge	2	0	Supprimer
544282	Alamorean	Viorel	F1	Vanacker	A	0	Supprimer
544001	Albert	Jean-Marie	F1	Vanacker	A	0	Supprimer
544022	Bruno	Marc	F1	Vanacker	A	0	Supprimer
544270	Leroy	Serge	F2	Vanacker	A	0	Supprimer
544251	Ozturk	Atilla	F2	Vanacker	A	0	Supprimer
544283	Silva	Mauro	F2	Vanacker	A	0	Supprimer

Enregistrer Quitter

Il n'est pas nécessaire de remplir la case « ordre ».

Pour corriger des erreurs dans les compositions : mesures provisoires... quoique

A-si erreur de numéro d'équipe, remplacer le 1 (ou le 2) par le 2 (ou le 3...)

-**Enregistrer**

B-pour effacer un joueur, et/ou le changer de coupe : appuyer sur **SUPPRIMER**

-**Enregistrer**

-**Le joueur disparaîtra de la liste**

-**Le ré-encoder si nécessaire** et... dans la bonne coupe...

!!! Si vous ne vous en sortez pas, faites appel au Secrétaire provincial, JP Dehoux