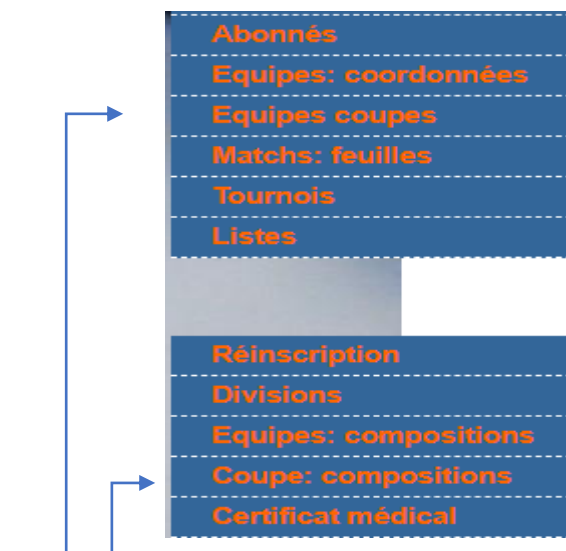


B7 : Inscriptions des équipes de Coupes via « le signalétique en ligne ».

Il y a 2 rubriques à suivre dans le signalétique :



- A- 1^{er} tableau - **Equipes coupes**, pour **inscrire** le club et renseigner le nombre d'équipes de chaque club et leurs coordonnées (Challenge ou Vanacker, jour et heure de jeu, joue avec ou en opposé).
- B- 2^{ème} tableau - **Coupe : compositions**, pour la composition de chaque équipe

1. Inscription des équipes de chaque club.

Aller dans la rubrique « **Equipes coupes** », car il faut d'abord inscrire les coordonnées.

Gestion des équipes de coupe

Club: 574 P.P.C. St Clément

Id	Club	Numéro	Année	Jour	Heure	Coupe	Joue avec	Opposé à	Local	
1979	574	1	2019	Lundi		Challenge				Enregistrer Annuler

- 1.a. Choisir le club (quand c'est le club qui encode, c'est son nom qui apparaîtra...)
- 1.b. Mettre le **numéro** de l'équipe (1 à 10, ou A à E)
- 1.c. Choisir le **jour** de jeu dans le menu déroulant
- 1.d. Choisir l'**heure** de jeu (la 1^{ère} fois il faudra sans doute l'encoder...) 19h30 ou 20h
- 1.e Choisir la **Coupe** : Challenge ou Vanacker
- 1.f. Joue avec : telle ou telle équipe (2,3 ou B,2)
- 1.g. Opposé à : telle ou telle équipe (3,4 ou A,2)
- 1.h. choisir le local...si vous en avez plusieurs...

Appuyer sur **ENREGISTRER**.

Gestion des équipes de coupe

Club: 574 P.P.C. St Clément

Id	Club	Numéro	Année	Jour	Heure	Coupe	Joue avec	Opposé à	Local	
1979	574	1	2019	Mercredi	19h30	Challenge	2	A		Modifier Supprimer
1980	574	2	2019	Mercredi	19h30	Challenge	1	A		Modifier Supprimer
1981	574	A	2019	Mercredi	19h30	Vanacker		1,2		Modifier Supprimer

On peut alors renseigner **une nouvelle équipe** car une « nouvelle ligne » vous est proposée, en respectant les points de 1b à 1h.

Si vous constatez une erreur, on peut encore modifier l'une ou l'autre données en appuyant sur le bouton « **Modifier** », et corriger ce qui est nécessaire. On peut aussi supprimer une équipe.

Quand tout est terminé, cliquer sur **Quitter**

On peut alors obtenir la liste des coordonnées des équipes via « Listes-Liste des clubs et autres listes » (choisir : Liste des équipes challenges (ou Vanacker) + Locaux) avec * pour mode txt.

2. Composition des équipes.

Aller dans la rubrique « **Coupes compositions** ».

Composition des équipes de coupe

Challenge ▼ 100 LIEGE ▼ Chercher inscrits

Matricule Equipe ▼ Ajouter joueur

Attribution des équipes pour la saison 2019-2020

Matricule	Nom	Prénom	Né le	Coupe	Equipe	Ordre
-----------	-----	--------	-------	-------	--------	-------

2.a. Choisir le **club** (quand c'est le club qui encode, c'est son nom qui apparaîtra...)

2.b. **Choisir la Coupe** concernée dans le menu déroulant : Challenge ou Vanacker

2.c. Cliquer sur « **Chercher inscrits** » : On ne verra pas la liste des joueurs mais cela fera appel à la base de données.

2.d. Encoder le **matricule du joueur**

2.e. Choisir le **numéro de l'équipe** (si on a choisi "Challenge" les **numéros de 1 jusque 10** s'afficheront ...s'il y a 10 équipes d'inscrites !!!! Pour la Vanacker, ce seront les **lettres de A à E...**)

2.f. Cliquer sur "**Ajouter joueur**" : Il s'affichera alors dans le tableau. **Vérifier si c'est le bon joueur** qui est sur la liste du club....

2.g. Encoder le matricule du 2ème joueur, et ainsi de suite

Les joueurs apparaîtront suivant la liste de force des indices renseignés.

2.h. Cliquer sur **Enregistrer** après chaque équipe complète.

Composition des équipes de coupe

Challenge ▼ 508 Elan St Josse ▼ Chercher inscrits

Matricule Equipe 1 ▼ Ajouter joueur

Attribution des équipes pour la saison 2019-2020

Matricule	Nom	Prénom	Cat.ini.	Coupe	Equipe	Ordre	
508351	Aroussi	Elie	B6	Challenge	1	0	Supprimer
508371	Ewbank	Cédric	B6	Challenge	1	0	Supprimer
508365	To	Bing Shann	C1	Challenge	1	0	Supprimer
508391	Sempels	Daniel	C6	Challenge	1	0	Supprimer
508378	Lobachev	Nikolay	D4	Challenge	1	0	Supprimer
508350	Moiny	Pascal	D6	Challenge	1	0	Supprimer
508035	Schappin	Patrick	D6	Challenge	1	0	Supprimer
508375	Nguyen Trong	Khang	E2	Challenge	1	0	Supprimer

2.i. **Pour encoder les joueurs de la 2ème équipe** dans la même Coupe Challenge, en repartant du point 2.e, il faudra **chaque fois** mettre le numéro 2 de l'équipe (ou 3, ou 4...). *Cela pourrait être corrigé prochainement. Mais pas certain car le programmeur trouve cela plus « confortable »...*

2.j. Cliquer sur **Enregistrer** après chaque équipe complète.

2.k. **Pour encoder en Vanacker**, faire le choix de la Coupe Vanacker comme au point 2.b et suivre les autres points de la procédure.

2.l. Cliquer sur **Enregistrer** après chaque équipe complète.

2.m. Cliquer sur **Quitter** quand vous avez terminé.

Composition d'un club avec plusieurs équipes et dans les deux coupes :

Composition des équipes de coupe

Challenge ▼ 544 Palette Evere ▼ Chercher inscrits

Matricule Equipe 1 ▼ Ajouter joueur

Attribution des équipes pour la saison 2019-2020

Matricule	Nom	Prénom	Cat.ini.	Coupe	Equipe	Ordre	
544289	Pecheur	Sébastien	B3	Challenge	1	0	Supprimer
544272	Michiels	Frederic	C1	Challenge	1	0	Supprimer
544266	Ravindran	Ramachandran	C3	Challenge	1	0	Supprimer
544234	Bang	An	D6	Challenge	1	0	Supprimer
544286	Siadatan Seyed	Mohammad	E3	Challenge	1	0	Supprimer
544053	Aptekers	Olivier	E5	Challenge	1	0	Supprimer
544285	Nguyen	Thanh-Lam	E5	Challenge	1	0	Supprimer
544279	Van Eylen	Laurent	E6	Challenge	1	0	Supprimer
544263	Vu Manh	Quang	B6	Challenge	2	0	Supprimer
544287	Dandois	Felix	C5	Challenge	2	0	Supprimer
544237	Nguyen	Minh Khoa	D1	Challenge	2	0	Supprimer
544262	Nguyen	Van Tan	D1	Challenge	2	0	Supprimer
544162	Van Glabeke	Cedric	D1	Challenge	2	0	Supprimer
544239	Bui	VinhTai	D3	Challenge	2	0	Supprimer
544214	Huynh Cong	My	D3	Challenge	2	0	Supprimer
544215	Nguyen Be	Sau	D4	Challenge	2	0	Supprimer
544282	Alamorean	Viorel	F1	Vanacker	A	0	Supprimer
544001	Albert	Jean-Marie	F1	Vanacker	A	0	Supprimer
544022	Bruno	Marc	F1	Vanacker	A	0	Supprimer
544270	Leroy	Serge	F2	Vanacker	A	0	Supprimer
544251	Ozturk	Atila	F2	Vanacker	A	0	Supprimer
544283	Silva	Mauro	F2	Vanacker	A	0	Supprimer

Enregistrer Quitter

Il n'est pas nécessaire de remplir la case « ordre ».

Pour corriger des erreurs dans les compositions : mesures provisoires... quoique

A-si erreur de numéro d'équipe, remplacer le 1 (ou le 2) par le 2 (ou le 3...)

-Enregistrer

B-pour effacer un joueur, et/ou le changer de coupe : appuyer sur **SUPPRIMER**

-Enregistrer

-Le joueur disparaîtra de la liste

-Le ré-encoder si nécessaire et dans la bonne coupe...

Via le signalétique on peut aussi sortir un fichier-liste en excel des 2 coupes via « Liste-Statistiques ».