Dès la saison 2020-2021, ce sera à faire par les clubs....

Il y a 2 rubriques dans le signalétique :



- A- 1^{er} tableau **Equipes coupes,** pour inscrire le club et renseigner le nombre d'équipes de chaque club et leurs coordonnées (Challenge ou Vanacker, jour et heure de jeu, joue avec ou en opposé).
- B- 2^{ème} tableau Coupe : compositions, pour la composition de chaque équipe

1. Inscription des équipes de chaque club.

Aller dans la rubrique « Equipes coupes », car il faut d'abord inscrire les coordonnées.



- 1.b. Mettre le **numéro** de l'équipe (1 à 10, ou A à E)
- 1.c. Choisir le **jour** de jeu dans le menu déroulant
- 1.d. Choisir l'heure de jeu (la 1^{ère} fois il faudra sans doute l'encoder...) 19h30 ou 20h
- 1.e Choisir la Coupe : Challenge ou Vanacker
- 1.f. Joue avec : telle ou telle équipe (2,3 ou B,2)
- 1.g. Opposé à : telle ou telle équipe (3,4 ou A,2)
- 1.h. choisir le local...si vous en avez plusieurs...

Appuyer sur ENREGISTRER. (on ne peut faire qu'une équipe à la fois !!!)

Gestion des équipes de coupe

Club: 574 P.P.C. St Clément

Id	Club	Numéro	Année	Jour	_	Heure	Coupe	Joue avec	Opposé à Loca	al		
1979	374	1	2018	Mercredi	Υ.	19130	Challenge	2	A		Modifier	Supprimer
1980	574	2	2019	Mercredi	٠	19530	Challenge	1.	A		Modifier	Supprimer
1981	574	A	2019	Mercredi	۲	19h30	Vanacker	Q	1.2		Modifier	Supprimer

On peut alors renseigner **une nouvelle équipe** car une « nouvelle ligne » vous est proposée, en respectant les points de 1b à 1h.

Si vous constatez une erreur, on peut encore modifier l'une ou l'autre données en appuyant sur le bouton « Modifier », et corriger ce qui est nécessaire. On peut aussi supprimer une équipe.

Quand tout est terminé, et Enregistré, cliquer sur Quitter

2. Composition des équipes.

Aller dans la rubrique « <mark>Coupes</mark> :	compositions ».				
Composition des équipes de c	oupe				
Challenge • 100 LIEGE	Chercher inscrits				
Matricule Equipe 💌 Ajoute	er joueur				
Attribution des équipes pour la saison	2019-2020				
Matricule Nom	Prénom	Nála	Coupe	Equipe	Ordro
induced in the intervention of the interventio		inc ie	coupe	equipe	orare

- 2.a. Choisir le club (quand c'est le club qui encode, c'est son nom qui apparaîtra...)
- 2.b. choisir la Coupe concernée dans le menu déroulant : Challenge ou Vanacker

2.c. Cliquer sur « Chercher inscrits » : On ne verra pas la liste des joueurs mais cela fera appel à la base de données.

2.d. Encoder le matricule du joueur (les 6 chiffres : ...3 du club, 3 du joueur)

2.e. Choisir le **numéro de l'équipe** (si on a choisi "Challenge" les **numéros** de 1 à 10 s'afficheront ...s'il y a 10 équipes d'inscrites !!!! Pour la Vanacker, ce seront les lettres de A à E...)

2.f. Cliquer sur **"Ajouter joueur" :** Il s'affichera alors dans le tableau. Vérifier si c'est le bon joueur qui est sur la liste du club....

2.g. Encoder le matricule du 2ème joueur, et remettre le bon n° d'équipe, et ainsi de suite

-les joueurs s'afficheront suivant l'ordre de force des indices renseignés.

2.h. Cliquer sur **Enregistrer** après chaque équipe complète.

Composition des équipes de coupe

Challenge 🔻 508 Ela	an St Josse	•	Chercher inscrits
Matricule	Equipe 1 🔻 Ajout	ter jou	eur

Attribution des équipes pour la saison 2019-2020

Matricule	Nom	Prénom	Cat.ini.	Coupe	Equipe	Ordre	
508351	Aroussi	Elie	B6	Challenge	1	0	Supprimer
508371	Ewbank	Cédric	B6	Challenge	1	0	Supprimer
508365	То	Bing Shann	C1	Challenge	1	0	Supprimer
508391	Sempels	Daniel	C6	Challenge	1	0	Supprimer
508378	Lobachev	Nikolay	D4	Challenge	1	0	Supprimer
508350	Moiny	Pascal	D6	Challenge	1	0	Supprimer
508035	Schappin	Patrick	D6	Challenge	1	0	Supprimer
508375	Nguyen Trong	Khang	E2	Challenge	1	0	Supprimer

2.i. Pour encoder les joueurs de <u>la 2ème équipe</u> dans la même Coupe Challenge, en repartant du **point 2.e**, il faudra donc, <u>chaque fois</u> mettre le numéro de l'équipe (2, ou 3, ou 4...). Cela pourrait être corrigé prochainement, mais ce n'est pas certain, car l'informaticien préfère ce contrôle...

2.j. Cliquer sur Enregistrer après chaque équipe complète.

2.k. **Pour encoder en Vanacker**, faire le choix de la Coupe Vanacker comme au point **2.b** et suivre les autres points de la procédure.

2.l. Cliquer sur **Enregistrer** après chaque équipe complète.

2.m. Cliquer sur **Quitter** quand vous avez terminé.

Composition d'un club avec plusieurs équipes et dans les deux coupes :

Composition des équipes de coupe

Challenge + 340 La Falette Stephanoise + Chercher Inscrits	Challenge v	546 La Palette Stéphanoise 🔻	Chercher inscrits
--	-------------	------------------------------	-------------------

latricule	Equipe	1 🔻	Ajouter joueur	
-----------	--------	-----	----------------	--

Matricule Nom Prénom Cat.ini. Coupe Equipe Ordre Dupont Patrick B1 Challenge Supprimer 546063 1 0 Challenge 546173 Nathanaël C1 Wybou 1 0 Supprimer 546146 Geysen Alexandre C4 Challenge 0 Supprimer 546223 Set-Marie Benjamin C4 Challenge 0 Supprimer 546008 Decoster Stéphane D4 Challenge 0 Supprimer 1 Challenge 546156 Malcourant Geoffrey D4 0 Supprimer 546139 Pochet Martin D4 Challenge 0 Supprimer 546314 Jean-Lamoral Challenge Holvoet D5 0 Supprimer 46307 Rastelli Alexandre D1 Challenge 0 Supprimer 2 cmilie Challenge D2 46315 orand 0 Supprimer Challenge 46316 lecha Damien D4 0 Supprimer 46172 D4 Challenge hislair 0 Supprimer Augustin 46313 D4 Challenge .a Paglia Florian 0 Supprimer Challenge 546306 Rastelli Tony D4 2 0 Supprimer 546055 lenin E6 Challenge 2 0 Supprimer uc. 546244 /anderhulst Marie E6 Challenge 0 Supprimer 2 546253 Beauclerco loël F1 Vanacker A 0 Supprimer 546248 Buckens Marc F1 Vanacker A 0 Supprimer 546227 Vanderhulst Karl F1 /anacker 0 Supprimer A 546275 Vanderhulst Isabelle F2 Vanacker 0 Supprimer A 546312 Mvola Jean-Baptiste NC Vanacker 0 A Supprimer 546288 David NC Vanacker 0 Selmeci Δ Supprimer Enregistrer Quitter

Attribution des équipes pour la saison 2019-2020

Il n'est pas nécessaire de remplir la colonne « ordre » « ordre » étant donné que les joueurs sont classés automatiquement via leur indice et que sur la feuille de match on devra tirer au sort.

Pour corriger des erreurs dans les compositions : voici 2 mesures provisoires... (ou le demander à JP Dehoux par précaution, comme on en est au début...)

A-si erreur de numéro d'équipe, remplacer le 1 (ou le 2) par le 2 (ou le 3...)

-Enregistrer

B-pour effacer un joueur, et/ou le changer de coupe : appuyer sur SUPPRIMER -Enregistrer

-Le joueur disparaitra de la liste

-Le ré-encoder si nécessaire et....dans la bonne coupe !